

Externe Geräte anschliessen

Obgleich der XP2C Media Center PC vollständig ausgestattet und optimal vorkonfiguriert ist, müssen Sie zur Ausnutzung sämtlicher Funktionen externe Geräte mit dem PC verbinden. Hier geht es um das Einspeisen von Videosignalen bei einem Media Center PC. Dazu nutzen Sie die standardmässig eingebaute TV-Karte und Grafikkarte des PC's. Die korrekten Anschlüsse sind mitverantwortlich dafür, dass Sie überhaupt Fernseh- oder Radiosender empfangen und aufzeichnen können.



Abbildung: Analog TV-Karte und Grafikkarte auf der Rückseite des XP2C LC10 Windows Media Center PCs.

FM-Coaxial-Anschluss

TV-Coaxial-Anschluss

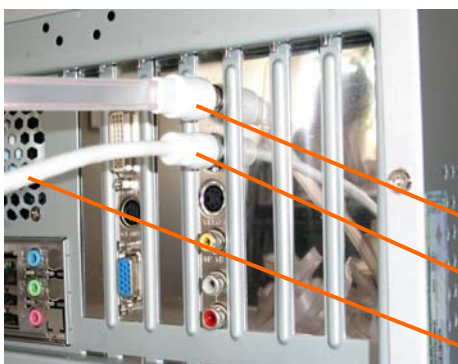
DVI-Ausganganschluss

S-Video-Anschluss

VGA-Anschluss

Analog TV-Karte – Coaxial-Anschlüsse verbinden

Die Coaxial-Anschlüsse sind die Hauptverbindungen, die für das Media Center benötigt werden. Eine analoge Antenne oder das Verbindungskabel zu einem Kabelanschluss können Sie direkt mit dem TV-Anschluss verbinden. Die Kabelverbindung muss existieren, wenn Sie Fernsehkanäle im Media Center einstellen wollen.

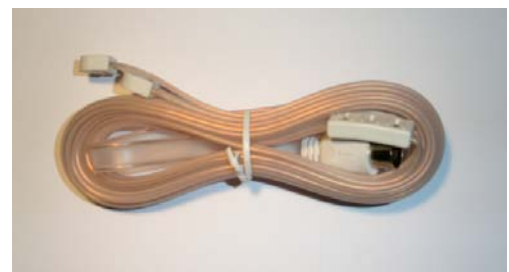


Entsprechend können Sie auch eine Coaxial-Verbindung zu einer FM-Antenne für den Radioempfang herstellen.

FM-Coaxial-Stecker

TV-Coaxial-Stecker

zur Antennendose



Grafikkarte an PC-Monitor, TV-Fernseher oder Flachbildschirm

VGA-Anschluss (z.B. PC-Monitor)



Verbinden Sie das Signalkabel des Monitors mit dem VGA-Anschluss an der Grafikkarte.

DVI-Ausgangsanschluss für Flachbildschirme



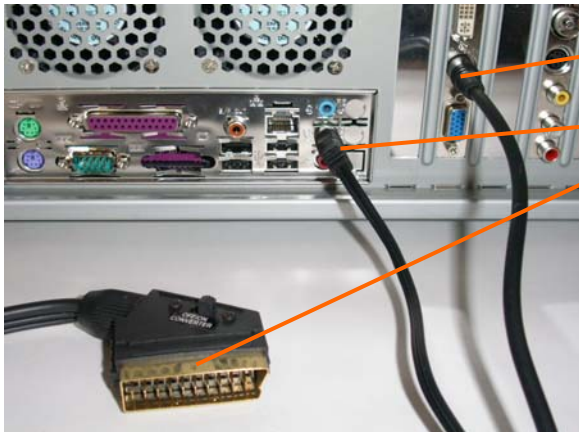
Verbinden Sie das Flachbildschirmanzeigekabel mit dem DVI-Ausgangsanschluss an der Grafikkarte.

Oder: Schliessen Sie ein zweites Monitorsignalkabel über einen DVI-zu-VGA-Adapter, an diesen Anschluss an.



S-Video-Anschluss für Fernseher mit Scart-Anschluss

Verbinden Sie das S-Video+Stereo-zu-Scart-Kabeladapter. Den Stereo Stecker verbinden Sie mit dem Audio-Out-Anschluss an der On-Board-Soundkarte.



S-Videostecker

Stereostecker

Scartstecker



Oder: Sie verbinden das S-Videokabel mit dem S-Videoanschluss an der Grafikkarte, wenn vorhanden

Bitte verwechseln Sie nicht den S-Video-Anschluss an der Grafikkarte nicht mit dem S-Video-Anschluss an der TV-Karte.

